**REGULAMIN VI POWIATOWYCH MISTRZOSTW w LEAGUE of LEGENDS**

**I Informacje ogólne**

1. Organizatorami turnieju są Stowarzyszenie „Browarowa – Większy Format” i Zespół Szkół Technicznych w Żninie.
2. Administratorów/sędziów turnieju wybiera organizator.
3. Turniej rozgrywany będzie w dniach 14.04-15.04.2022 w dwóch pracowniach komputerowych Zespołu Szkół Technicznych w Żninie, ul. Browarowa 14. Organizator może wydłużyć lub skrócić rozgrywki w zależności od czasu trwania meczy.

**II Warunki uczestnictwa**

1. W rozgrywkach będą uczestniczyć pięcioosobowe drużyny.
2. Warunkiem zakwalifikowania drużyny do turnieju jest dokonanie zgłoszenia i wypełnienie formularza (zał. nr 1 do regulaminu).
3. Zgłoszenia (nazwa drużyny i email kontaktowy) przyjmowane są wyłącznie drogą elektroniczną na adres:  bwf.znin@gmail.com.
4. Zapisy trwają do 11.04.2022r. Po tym terminie nie będzie możliwe dołączenie do turnieju.
5. Organizator ma prawo odrzucić zgłoszenie drużyny o wulgarnej/obraźliwej nazwie.
6. Formularz rejestracyjny w wersji papierowej należy dostarczyć organizatorowi nie później niż do dnia rozpoczęcia rozgrywek, tzn. do 14.04.2022r. do godz. 9.30. Gracze niepełnoletni  muszą posiadać zgodę rodziców na uczestnictwo w turnieju. (zał. nr 2 do regulaminu).

**III Sprzęt i oprogramowanie**

1. Turniej rozgrywany jest na platformie serwera Europejskiego Północ i Wschód gry League of Legends.
2. **Uczestnicy mają możliwość podłączenia własnych klawiatur oraz myszy komputerowych do komputerów. W przypadku urządzeń niestandardowych należy posiadać ze sobą sterowniki.**

**IV System eliminacji i finał – zaplanowany dla 24 zgłoszone drużyny**

1. Rozgrywki turniejowe rozpoczynają się w czwartek 14.04.2022r. o godz. 10.00. Wcześniej (od godz. 9.30) drużyny zgłaszają organizatorowi przybycie i gotowość przystąpienia do rozgrywek.
2. W czwartek 14.04.2022r. o godz. 9.50 odbędzie się losowanie drużyn - par eliminacyjnych. Drużyny, które do godz. 9.50 nie zgłoszą się w ZST na ul. Browarowej 14 zostają wykluczone z turnieju.
3. Eliminacje odbywają się systemem pucharowym. Przy 24 zespołach w pierwszym etapie każda drużyna rozgrywa jeden mecz. Do kolejnego etapu przechodzi zwycięzca każdego meczu. Planujemy, że w II turze znajdzie się zatem 12 zespołów.
4. II etap eliminacji (piątek 15.04.2022r. od godz. 9.00): losowanie 6 par z 12 drużyn, które rozegrają ze sobą jeden mecz. Do III etapu przechodzi zwycięzca każdego meczu – 6 zespołów. Przegrane drużyny grają baraże, 3 zwycięzców dogrywek awansuje do III tury. Z przegranych losujemy 1 zespół „drugiej szansy”. 2 drużyny odpadają z turnieju.
5. III etap turnieju to 5 meczy rozegranych między drużynami losowo dobranymi w pary. Zwycięzcy tych meczy przechodzą do 1/3 finału. Dodatkowo do 1/3 finału kwalifikuje się jedna drużyna losowo wybrana z zespołów, które w tej turze przegrały swój mecz.
6. W 1/3 finału jest 6 drużyn. O zakwalifikowaniu się do półfinału decyduje wygrana w jednym meczu z losowo dobranym przeciwnikiem. Dodatkowo do półfinału kwalifikuje się jedna drużyna losowo wybrana z zespołów, które w tej turze przegrały swój mecz.
7. Do półfinału trafiają cztery drużyny. Rozgrywają po jednym meczu z losowo wybranym przeciwnikiem. Zwycięzcy półfinałów walczą w jednym meczu o I miejsce, a przegrani w jednym meczu – o III miejsce w całym turnieju.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad rozgrywek w przypadku zmiany ostatecznej liczby drużyn.

**V Tryb rozgrywek**

1. We wszystkich grach obowiązującym trybem jest Draft.
2. Systemem rozgrywek jest 5v5. Gracze muszą posiadać swoje konta w grze, aby móc wziąć udział w rozgrywkach. W razie niestawienia się drużyny w pełnym składzie w wyznaczonym czasie, gra zostaje oddana przeciwnikom.
3. Nie trzeba posiadać 30-ego poziomu przywoływacza, by wziąć udział w turnieju.

**VI Zasady gry**

1. Specjalne wykorzystywanie błędów w grze jest zabronione i równoznaczne z przegraniem gry.
2. Podczas całego przebiegu turnieju drużyna ma stały skład; nie ma możliwości dodania/wymiany gracza po zakończeniu rejestracji.
3. Gracze zobowiązują się do używania podczas turnieju wyłącznie swoich kont (tj: jeżeli nastąpi zamiana zawodników należy przelogować się na swoje konto).
4. Organizatorowi przysługuje prawo wskazania obserwatorów gry. Organizator może także zadecydować o tym, iż mecz będzie streamowany.
5. Sędziowie mają prawo do dyskwalifikacji drużyny A lub poddania meczu na korzyść drużyny B, jeżeli jakikolwiek członek drużyny A będzie przeszkadzał fizycznie drużynie B (tj: powodował rozłączanie połączenia drużynie B, obserwował i przechodził obok stanowiska drużyny B podczas rozgrywanego meczu A vs B, itp).

**VII Nagrody**

1. **Dla zwycięzców (zdobywców I, II i III miejsca) przewidziane są nagrody rzeczowe.**
2. **Nagrody fundowane są przez Zespół Szkół Technicznych w Żninie, Stowarzyszenie „Browarowa – Większy Format” i sponsorów.**

**IX Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy rozgrywek zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.
2. Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.
3. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczpospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.
4. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do organizatora turnieju.
5. Nadesłane na Konkurs dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania ich obowiązków związanych z Turnieju oraz w celach informacyjno-promocyjnych organizatora. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. 2018, poz. 1000). Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
6. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku do promocji Turnieju.

***Załącznik nr 1***

**VI Powiatowe Mistrzostwa w League of Legends**

**Formularz zgłoszeniowy**

1. Nazwa drużyny: …………………………………………………………………..
2. Imię i nazwisko kapitana: …………………………………………………………………..
3. E-mail kontaktowy: …….…………………………………………………………….
4. Skład drużyny

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Imię i nazwisko gracza** | **Wiek** | **Szkoła[[1]](#footnote-1)\*** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |

Niniejszym,   zgłaszam udział osób   powyżej   wymienionych w   imprezie organizowanej przez Zespół Szkół Technicznych w Żninie pt. „VI Powiatowe Mistrzostwa w League of Legends”, która odbędzie się   w   dniach 14.04-15.04.2022r. w szkole przy  ul. Browarowej 14 w Żninie.

*......................................................................... .........................................................................*

*(miejscowość, data) (czytelny podpis kapitana)*

Oświadczenia uczestników

Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem turnieju, akceptuję jego warunki i będę przestrzegał zawartych w nim postanowień.

Wyrażam zgodę na:

1. publikację materiałów informacyjnych i audiowizualnych zrealizowanych w oparciu o rozgrywki z moim udziałem bez ograniczeń,
2. wykorzystanie moich danych osobowych dla celów związanych z realizacją przedsięwzięcia.

*......................................................................... 1) ......................................................................*

 *(miejscowość, data)*

*2) .......................................................................*

*3) .......................................................................*

*4) .......................................................................*

*5) .......................................................................*

 *(czytelne podpisy graczy)*

***Załącznik nr 2***

**VI Powiatowe Mistrzostwa w League of Legends**

**Zgoda rodziców/prawnych opiekunów**

Wyrażam zgodę na udział …………………………………………………………………………………….

 w **„VI Powiatowych Mistrzostwach w League of Legends”,**

które odbędą się w dniach 14.04-15.04.2022r.

Zobowiązuję się zapewnić bezpieczne dotarcie i powrót dziecka z rozgrywek.

*......................................................................... ........................................................................................................*

*(miejscowość, data) (czytelny podpis rodzica/prawnego opiekuna, tel. kontaktowy)*

1. Wykreślić, jeśli uczestnik już się nie uczy [↑](#footnote-ref-1)